

DESENHO OU MODELO NACIONAL Nº 7381

cartas de jogar; jogos de cartas;jogos, incluindo jogos educativos

Síntese do Processo

Nº do Pedido	2007235819
Data de Apresentação	21-07-2025
Data do Pedido	21-07-2025
Nº de Objectos	3
Fase Actual	REGISTO CONCEDIDO
Data de Início da Fase	02-12-2025
Data de Fim Previsto	21-07-2050
Situação de Taxas	TAXA INCLUÍDA NO PEDIDO
Data de Início da Sit.	10-09-2025
Data de Fim Previsto da Sit.	21-01-2030
Taxas Pagas	1
Taxas Devidas	0
BPI 1ª Publicação	15/09/2025
Data do Despacho	26-11-2025
BPI do Despacho	02/12/2025
Data de Início de Vigência	21-07-2025
Data Limite de Vigência	21-07-2050
Titulares	UNIVERSIDADE DO PORTO
Mandatário	---
Classificação de Locarno	21-01 JOGOS E BRINQUEDOS
Processo em Tribunal	NÃO
Tribunal	---
Data de Envio	---



Figura 1

Nota

Ver os restantes objectos no separador de figuras.

Figuras

ROCHA SEDIMENTAR DETRÍTICA

Rocha formada à superfície da crosta terrestre por ação da água, do vento e dos seres vivos, a partir de fragmentos de rochas preexistentes, resultante de processos desedimentogêneses.

Figura 1

ROCHA CONSOLIDADA/COERENTE

Rocha constituída por sedimentos ligados por um cimento natural.



Figura 2

SEDIMENTOS


São, geralmente, pequenos grãos, que resultam da fragmentação das rochas. Também podem ter origem em restos de seres vivos, como conchas ou em substâncias que estavam dissolvidas na água.



Figura 3

COMPACTAÇÃO

Processo de diagênese que consiste na diminuição dos espaços e da quantidade de água existente entre os sedimentos, devido à pressão exercida pela deposição de novos sedimentos.



Água

Figura 4

ROCHA FRIÁVEL



Figura 5

ROCHA SEDIMENTAR BIOGÊNICA

Rocha resultante da atividade de seres vivos ou da transformação de restos de seres vivos.



Figura 6

EFERVESCÊNCIA

Libertação de gás.



Figura 7

COMO AVALIAR A DUREZA DE UMA ROCHA

Esta característica só pode ser testada com rochas não friáveis

Primeiro tentamos riscar a rocha com uma unha.

Se a unha riscar uma determinada rocha, consideramos que ela é **macia**.

Se a unha não riscar a rocha, tentamos riscá-la com um prego de aço.

Se o prego riscar a rocha, consideramos que a dureza do material é **moderada**.

Se o prego de aço não riscar a rocha, ela é **dura**.

Figura 8

ROCHA SEDIMENTAR QUIMIOGÊNICA

Rocha resultante de processos químicos como a precipitação de substâncias dissolvidas num líquido como por exemplo a água.

Figura 9

CIMENTO NATURAL

Substância química que une os grãos de uma rocha sedimentar detritica consolidada/coerente.



Figura 10

BAFEJAR

Soprar com cuidado.

Figura 11

SABOR

Testa-se o sabor, lavando com água, uma pequena superfície de uma rocha não friável.

Posteriormente, verifica-se o sabor salgado da rocha, "provando-a".

Diz-se que a rocha **não tem sabor salgado** ou é **salgada**.

Figura 12

FRIABILIDADE

A friabilidade de uma rocha está relacionada com a sua **coesão** ou possibilidade de se **desagregar**, quando fricionada.

Uma rocha diz-se **friável** quando se desagrega naturalmente ou parte facilmente.

Se, pelo contrário, a rocha é coesa e não se desfaz, a rocha diz-se **não friável**.

Figura 13

EVAPORAÇÃO

Fenômeno no qual átomos ou moléculas no estado líquido passam ao estado gasoso.



Figura 14

ESTRUTURA

A estrutura da rocha diz respeito à orientação dos seus constituintes.

Se a rocha apresentar os seus constituintes com uma orientação definida ou apresentar planos ou camadas sobrepostas, diz-se que a sua estrutura é **orientada**.

Se a rocha não evidenciar orientação dos seus constituintes, diz-se que é **não orientada**.

Figura 15

COMO TESTAR A REAÇÃO AO ÁCIDO CLORÍDRICO (HCL) DILUÍDO (5%)

Começamos por colocar uma gota de ácido na rocha e vemos o que acontece.

Se a rocha não efervescer, podemos concluir que **não reage com o ácido**.

Se efervescer, deixamos mais umas gotas no mesmo local.

Se continuar a efervescer, concluímos que a **rocha reage com este ácido**.

Figura 16

ROCHA SEDIMENTAR

Rocha formada na superfície terrestre, resultante da acumulação de produtos de desagregação de rochas preexistentes, de restos de seres vivos, ou por precipitação química.

Figura 17

PRECIPITAÇÃO QUÍMICA

Formação de um **sólido** durante a reação química.

O sólido formado é chamado de **precipitado**.

O precipitado é uma substância que se **separa de uma solução**.

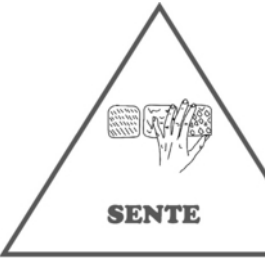


Figura 18

Rocha com uma estrutura ORIENTADA



Figura 19



SENTE

Figura 20.1



Figura 20.2

Figura 21.1

Figura 21.2



Figura 22.1

Figura 22.2

Figura 23.1



Figura 23.2

Figura 24.1

Figura 24.2



Figura 25.1

Figura 25.2

Figura 26.1



Figura 26.2



Figura 27

Item	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	

Figura 28

Item	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	

Figura 29

Regras do jogo

Objetivos e Proibições... Resizes que não Minimizam!

Este jogo pretende-se que crie e desenvolva as tuas habilidades em termos de resolução de problemas e de comunicação oral e escrita, bem como a capacidade de trabalhar em equipa e de tomar decisões.

REGRAS DO JOGO

Este jogo é para jogar com 2 a 4 jogadores. Cada jogador recebe 5 cartas e o jogo começa com o jogador à esquerda do jogador da imagem de abertura do jogo a jogar a primeira carta.

REGRAS DO JOGO

Este jogo é para jogar com 2 a 4 jogadores. Cada jogador recebe 5 cartas e o jogo começa com o jogador à esquerda do jogador da imagem de abertura do jogo a jogar a primeira carta.

Figura 30

Regras do jogo

Este jogo é para jogar com 2 a 4 jogadores. Cada jogador recebe 5 cartas e o jogo começa com o jogador à esquerda do jogador da imagem de abertura do jogo a jogar a primeira carta.

REGRAS DO JOGO

Este jogo é para jogar com 2 a 4 jogadores. Cada jogador recebe 5 cartas e o jogo começa com o jogador à esquerda do jogador da imagem de abertura do jogo a jogar a primeira carta.

Figura 31

REGRAS DO JOGO

Este jogo é para jogar com 2 a 4 jogadores. Cada jogador recebe 5 cartas e o jogo começa com o jogador à esquerda do jogador da imagem de abertura do jogo a jogar a primeira carta.

REGRAS DO JOGO

Este jogo é para jogar com 2 a 4 jogadores. Cada jogador recebe 5 cartas e o jogo começa com o jogador à esquerda do jogador da imagem de abertura do jogo a jogar a primeira carta.

Figura 32

REGRAS DO JOGO

Este jogo é para jogar com 2 a 4 jogadores. Cada jogador recebe 5 cartas e o jogo começa com o jogador à esquerda do jogador da imagem de abertura do jogo a jogar a primeira carta.

REGRAS DO JOGO

Este jogo é para jogar com 2 a 4 jogadores. Cada jogador recebe 5 cartas e o jogo começa com o jogador à esquerda do jogador da imagem de abertura do jogo a jogar a primeira carta.

Figura 33

CARTÃO AJUDA

Figura 34



Texto do Resumo

PRODUTO 20: CARTA COM FORMA TRIANGULAR EQUILÁTERA, COMPOSTA POR TRÊS LADOS IGUAIS. A FRENTE DA CARTA APRESENTA UMA ÁREA CENTRAL PARA CONTEÚDO GRÁFICO OU INFORMATIVO, COM MARGEM DE CONTORNO VISÍVEL. O VERSO DA CARTA EXIBE UM PADRÃO REPETITIVO GEOMÉTRICO. O DESIGN É BIDIMENSIONAL E SE DESTINA AO USO EM JOGOS OU MATERIAL DIDÁTICO. PRODUTO 21: CARTA COM FORMA TRIANGULAR EQUILÁTERA, COMPOSTA POR TRÊS LADOS IGUAIS. A FRENTE DA CARTA APRESENTA UMA ÁREA CENTRAL PARA CONTEÚDO GRÁFICO OU INFORMATIVO, COM MARGEM DE CONTORNO VISÍVEL. O VERSO DA CARTA EXIBE UM PADRÃO REPETITIVO GEOMÉTRICO. O DESIGN É BIDIMENSIONAL E SE DESTINA AO USO EM JOGOS OU MATERIAL DIDÁTICO. PRODUTO 22: CARTA COM FORMA TRIANGULAR EQUILÁTERA, COMPOSTA POR TRÊS LADOS IGUAIS. A FRENTE DA CARTA APRESENTA UMA ÁREA CENTRAL PARA CONTEÚDO GRÁFICO OU INFORMATIVO, COM MARGEM DE CONTORNO VISÍVEL. O VERSO DA CARTA EXIBE UM PADRÃO REPETITIVO GEOMÉTRICO. O DESIGN É BIDIMENSIONAL E SE DESTINA AO USO EM JOGOS OU MATERIAL DIDÁTICO. PRODUTO 23: CARTA COM FORMA TRIANGULAR EQUILÁTERA, COMPOSTA POR TRÊS LADOS IGUAIS. A FRENTE DA CARTA APRESENTA UMA ÁREA CENTRAL PARA CONTEÚDO GRÁFICO OU INFORMATIVO, COM MARGEM DE CONTORNO VISÍVEL. O VERSO DA CARTA EXIBE UM PADRÃO REPETITIVO GEOMÉTRICO. O DESIGN É BIDIMENSIONAL E SE DESTINA AO USO EM JOGOS OU MATERIAL DIDÁTICO. PRODUTO 24: CARTA COM FORMA TRIANGULAR EQUILÁTERA, COMPOSTA POR TRÊS LADOS IGUAIS. A FRENTE DA CARTA APRESENTA UMA ÁREA CENTRAL PARA CONTEÚDO GRÁFICO OU INFORMATIVO, COM MARGEM DE CONTORNO VISÍVEL. O VERSO DA CARTA EXIBE UM PADRÃO REPETITIVO GEOMÉTRICO. O DESIGN É BIDIMENSIONAL E SE DESTINA AO USO EM JOGOS OU MATERIAL DIDÁTICO. PRODUTO 25: CARTA COM FORMA TRIANGULAR EQUILÁTERA, COMPOSTA POR TRÊS LADOS IGUAIS. A FRENTE DA CARTA APRESENTA UMA ÁREA CENTRAL PARA CONTEÚDO GRÁFICO OU INFORMATIVO, COM MARGEM DE CONTORNO VISÍVEL. O VERSO DA CARTA EXIBE UM PADRÃO REPETITIVO GEOMÉTRICO. O DESIGN É BIDIMENSIONAL E SE DESTINA AO USO EM JOGOS OU MATERIAL DIDÁTICO. PRODUTO 26: CARTA COM FORMA TRIANGULAR EQUILÁTERA, COMPOSTA POR TRÊS LADOS IGUAIS. A FRENTE DA CARTA APRESENTA UMA ÁREA CENTRAL PARA CONTEÚDO GRÁFICO OU INFORMATIVO, COM MARGEM DE CONTORNO VISÍVEL. O VERSO DA CARTA EXIBE UM PADRÃO REPETITIVO GEOMÉTRICO. O DESIGN É BIDIMENSIONAL E SE DESTINA AO USO EM JOGOS OU MATERIAL DIDÁTICO. PRODUTO 30: CARTÃO COM FORMATO RETANGULAR, COMPOSTO POR ÍCONES E ELEMENTOS GRÁFICOS ORGANIZADOS DE FORMA SEQUENCIAL. A DISPOSIÇÃO VISUAL REPRESENTA INSTRUÇÕES DE JOGO DE FORMA ILUSTRADA. PRODUTO 31: CARTÃO COM FORMATO RETANGULAR, COMPOSTO POR ÍCONES E ELEMENTOS GRÁFICOS ORGANIZADOS DE FORMA SEQUENCIAL. A DISPOSIÇÃO VISUAL REPRESENTA INSTRUÇÕES DE JOGO DE FORMA ILUSTRADA. PRODUTO 32: CARTÃO COM FORMATO RETANGULAR, COMPOSTO POR ÍCONES E ELEMENTOS GRÁFICOS ORGANIZADOS DE FORMA SEQUENCIAL. A DISPOSIÇÃO VISUAL REPRESENTA INSTRUÇÕES DE JOGO DE FORMA ILUSTRADA. PRODUTO 33: CARTÃO COM FORMATO RETANGULAR, COMPOSTO POR ÍCONES E ELEMENTOS GRÁFICOS ORGANIZADOS DE FORMA SEQUENCIAL. A DISPOSIÇÃO VISUAL REPRESENTA INSTRUÇÕES DE JOGO DE FORMA ILUSTRADA.

Classificação de Locarno

Edição 15

Classe	Descrição
21-01	jogos e brinquedos



Fases Jurídicas


Fase	Data de Início	Data de Fim Previsto	Data de Fim Efectiva	Boletim	Entidade
54000000 - pedido-apresentado no inpi	21/07/2025	---	23/07/2025	---	---
54110000 - pedido-aguarda exame formal	23/07/2025	---	10/09/2025	---	---
54120000 - pedido-pub.regular	10/09/2025	15/09/2025	15/09/2025	15/09/2025	---
54140000 - pedido-oposição possível	15/09/2025	17/11/2025	17/11/2025	---	---
54160000 - estudo-aguarda despacho	17/11/2025	---	26/11/2025	---	---
54200000 - conc. total-pub.de despacho	26/11/2025	02/12/2025	02/12/2025	02/12/2025	---
54305000 - registo concedido	02/12/2025	21/07/2050	---	---	---



Taxas Periódicas

Situações de Taxas

Situação	Data de Início	Data de Fim Previsto	Data de Fim Efectiva	Boletim
54T00000 - pagamento n/ aplicável	21/07/2025	---	10/09/2025	---
54T01000 - taxa incluída no pedido	10/09/2025	21/01/2030	---	

 Nota: Não existem registos de taxas efectivamente pagas em PT.



Entidades Intervinentes

Entidade	Nome	Morada	Localidade	Intervenção	Data de Início	Data de Fim
340787	Universidade Do Porto	Praça Gomes Teixeira, S/N	4099-002 Porto - Portugal	requerente / titular	21/07/2025	
3272294	João Carlos De Matos Paiva			inventor	21/07/2025	
3272292	Isabel Maria Teixeira			inventor	21/07/2025	
3272295	António José Guerner Dias			inventor	21/07/2025	
3272293	Cecília Vieira Guerra			inventor	21/07/2025	



Documentos Relacionados

Número	Data de Entrada	Acto Requerido	Requerente	Acto Executado	Data de Execução	Despacho
2007235819	21/07/2025 às 19:56:17	5499 - pedido de desenho/modelo nac.	Universidade Do Porto	inclusão de pedido pendente	23/07/2025	deferido
2007272911	08/08/2025 às 17:03:23	5465 - pedido de retificação	Universidade Do Porto	juntar doc. deferidos diversos	13/08/2025	deferido



Boletins Relacionados

Boletim	Motivo de Publicação	Situação do Boletim	Nº do Documento	Texto
15/09/2025	02 - publicação de pedidos	publicado	- -	
02/12/2025	10 - despachos de concessão	publicado	- -	



Prioridades

 Nota: Não existem registos de prioridades.




Países Designados

 Nota: Não aplicável a esta modalidade.



Classificação de Viena

 Nota: Não existem registos de classificação de Viena.

